



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAMAR HOTEL BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA ECLIPS

Yulhan

^{1,2}Universitas Mahaputra Muhammad Yamin
e-mail: Yulhan@yahoo.com

Abstrak

Tingginya penggunaan *smartphone* dikalangan masyarakat membuat perusahaan berinovasi untuk mengembangkan produk ini, maka diluncurkanlah sistem operasi "Android". Android merupakan sistem operasi yang mendukung era *Open Source* dan menjanjikan kemudahan bagi pengguna untuk mendapatkan aplikasi juga pihak pengembang software untuk mengembangkan aplikasi. Namun yang membedakan penelitian ini dengan sebelumnya adalah penelitian ini berfokus pada pencarian informasi dan pemesanan kamar hotel. Pada saat sekarang ini pencarian informasi kamar dan pemesanan kamar hotel dilakukan dengan datang langsung ke hotel. Karena mudahnya menggunakan aplikasi berbasis Android, maka dari itu penulis merancang aplikasi pemesanan kamar hotel dengan *User Interface* yang mudah digunakan bagi *tourist* lokal maupun mancanegara, serta bagi orang yang sering melakukan perjalanan dinas antar daerah guna mempermudah dalam hal pencarian informasi kamar hotel maupun pemesanan kamar hotel.

Kata kunci: *Software, Android, hotel, Sistem*

Abstract

The high use of smartphones among the public makes companies innovate to develop this product, so the "Android" operating system was launched. Android is an operating system that supports the *Open Source* era and promises convenience for users to get applications as well as software developers to develop applications. However, what distinguishes this research from the previous one is that this research focuses on finding information and booking hotel rooms. At this time the search for room information and hotel room reservations is done by coming directly to the hotel. booking hotel rooms with an easy-to-use *User Interface* for local and foreign tourists, as well as for people who frequently travel between regions to make it easier to search for hotel room information and hotel room reservations.

Keywords: *Android, hotel, System Software,*

1. Pendahuluan

Seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi, beberapa tahun terakhir tengah marak perangkat bergerak atau *mobile device*. Salah satu perangkat *mobile* yang paling marak saat ini adalah *handphone*. Kini *handphone* tidak hanya dapat digunakan untuk menelepon atau Short Message Service (SMS). Sekarang sudah banyak sekali *handphone* yang dapat membantu aktivitas manusia yang sering disebut dengan *smartphone*.

Tingginya penggunaan *smartphone* dikalangan masyarakat membuat perusahaan berinovasi untuk mengembangkan produk ini, maka diluncurkanlah sistem operasi "Android". Android merupakan sistem operasi yang mendukung era *Open Source* dan menjanjikan

kemudahan bagi pengguna untuk mendapatkan aplikasi juga pihak pengembang *software* untuk mengembangkan aplikasi. Beberapa hal yang menjadi keunggulan android diantaranya seperti fitur *mobile* yang bisa digunakan dimana saja, dan mendapatkan produktifitas maksimum dengan tenaga sedikit. Kemudian fitur *push notification* (pemberitahuan) terhadap layanan apapun yang berhubungan dengan aplikasi dapat dikirimkan sebagai pemberitahuan kepada pengguna Android.

Penelitian ini berpedoman kepada penelitian sebelumnya yaitu penelitian Imam Chairul Arifin tentang Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Client Server Android dengan kesimpulan bahwa dengan menggunakan aplikasi ini pelayan tidak perlu menulis menu makanan yang dipesan oleh *customers*.

Pada saat sekarang ini pencarian informasi kamar dan pemesanan kamar hotel dilakukan dengan datang langsung ke hotel. Dimana tidak semua orang memiliki waktu untuk melakukan pemesanan dengan datang langsung ke hotel.

Karena mudahnya menggunakan aplikasi berbasis Android, maka dari itu penulis merancang aplikasi pemesanan kamar hotel dengan *User Interface* yang mudah digunakan bagi *tourist* lokal maupun mancanegara, serta bagi orang yang sering melakukan perjalanan dinas antar daerah guna mempermudah dalam hal pencarian informasi kamar hotel maupun pemesanan kamar hotel. Berdasarkan uraian diatas agar dapat membantu para *tourist* mendapatkan informasi dan melakukan pemesanan kamar hotel maka penulis mengajukan judul Tugas Akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAMAR HOTEL BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA ECLIPSE”**.

2. Metode Penelitian

1. Wawancara

Penulis menggunakan metode komunikasi dua arah untuk mendapat informasi yang dibutuhkan. Dengan mewawancarai pihak yang bersangkutan seperti manajer hotel dan humas hotel. (Susandi & Sukisno, 2017)

2. Studi Kepustakaan

Pengumpulan data juga dilakukan dengan membaca buku literatur, diktat kuliah, buku-buku yang berkaitan dengan penelitian ini, kliping, majalah, jurnal-jurnal dan artikel-artikel yang berasal dari internet.

3. Analisis

Memberikan kemudahan dalam melakukan pemesanan hotel yang bisa dilakukan kapan saja dan dimana saja. (Aprillia et al., 2017)

4. Perancangan

Pada tahap ini penulis merancang sebuah aplikasi sistem informasi pemesanan kamar hotel berbasis android dengan menggunakan aplikasi java eclipse dan xampp, serta program pendukung lainnya.

5. Pemrograman

Penyusunan program yang dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sesuai dengan objek penelitian yaitu bahasa pemrograman java serta database xampp. *Source code* berasal dari Java jdk7 dan Android SDK.

6. Uji Coba

Pengujian dilakukan dengan menggunakan program emulator android yang disediakan Android SDK dan *smartphone* android yang dimiliki oleh penulis yaitu Asus Zenfone 2 Ze 550ML.

7. Implementasi

Penulis berharap aplikasi yang dibuat digunakan atau diimplementasikan oleh hotel-hotel yang berkenan menggunakan aplikasi ini dan bermanfaat bagi penggunanya.

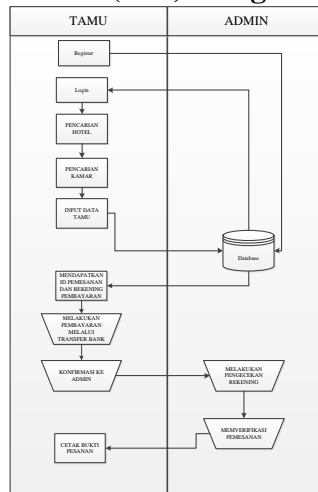
3. Hasil dan Pembahasan

Untuk mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan, peneliti melakukan evaluasi khususnya pada saat melakukan pencarian informasi dan pemesanan kamar hotel. Maka dengan adanya aplikasi pemesanan kamar hotel ini customer bisa langsung melakukan pencarian informasi dan pemesanan kamar hotel dari *smartphone* android yang bisa digunakan dimana saja. (Abdilah et al., 2018)

Dalam perancangan aplikasi ini, hal yang dilakukan penulis adalah menitik beratkan pada perancangan aplikasi pemesanan kamar hotel berbasis *smarthphone android*, dengan tujuan untuk menciptakan pelayanan yang lebih efektif dan efisien.

Berikut adalah gambar aliran sistem pemesanan kamar di hotel:

➤ **Aliran Sistem Informasi (ASI) Yang Diusulkan**



Gambar 3.1 Aliran Sistem Informasi (ASI) Baru

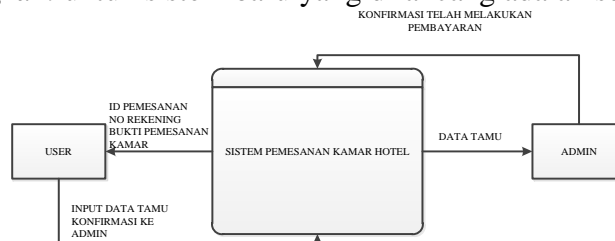
Pada gambar aliran sistem informasi baru di atas dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Membuka aplikasi pemesanan kamar hotel.
2. Melakukan register / login.
3. Melakukan pemilihan hotel
4. Setelah melakukan pemilihan hotel, tamu melakukan pemilihan kamar hotel yang diinginkan.
5. Selanjutnya melakukan pengisian data
6. Tamu mendapatkan id pemesanan dan no rekening hotel
7. Melakukan pembayaran melalui transfer bank
8. Melakukan konfirmasi kepada admin
9. Melakukan pencetakan bukti pemesanan.

➤ **Context Diagram**

Context diagram adalah gambaran sistem secara *logical*, gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, atau organisasi *file*. Keuntungan dari *context diagram* adalah memudahkan pemakai untuk mengerti sistem yang akan dikembangkan. (Purwati & Hasan, 2016)

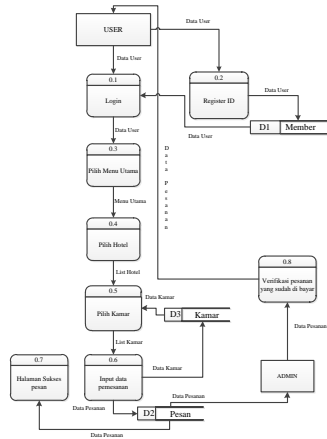
Gambaran *context diagram* untuk sistem baru yang dirancang adalah sebagai berikut:



Gambar 3.2 Context Diagram

➤ Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut disimpan. *DFD* merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang sedang terstruktur. (Dwi Yuli Prasetyo, 2015)



Gambar 3.3 Data Flow Diagram (DFD)

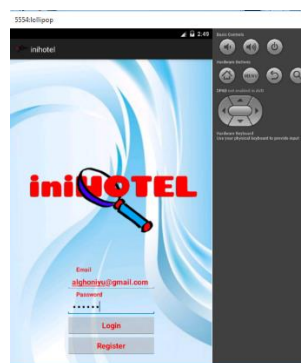
4. Tujuan Implementasi

Adapun tujuan dari implementasi ini adalah menguji program aplikasi yang telah dibuat agar pengelola dapat memberikan masukan demi berkembangnya aplikasi yang telah dibangun.

Adapun hasil pengujian adalah sebagai berikut :

1. Form Login

Pada layar pada *login* menunjukkan tampilan pada saat sebelum masuk ke menu utama. *Form login* dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut.



Gambar 4.1 Form Login

Pada *form login* terdapat *email* dan *password* yang harus diisi sesuai dengan yang telah didaftarkan, selain itu terdapat pula *button register* untuk mendaftarkan *id* dan *button login* yang berfungsi untuk masuk ke *form* menu utama.

2. Form Register

Pada layar pada *form register* menunjukkan tampilan pada saat pendaftaran *ID* untuk pertama kali. Pada *form register* terdapat nama, jenis kelamin, alamat, telpon, *email* dan *password* yang harus diisi untuk selanjutnya didaftarkan dengan menekan *button daftar*. Seperti gambar 4.2 berikut. (Kurniawan et al., 2015)



Gambar 4.2 Form Register

3. Form Menu Utama

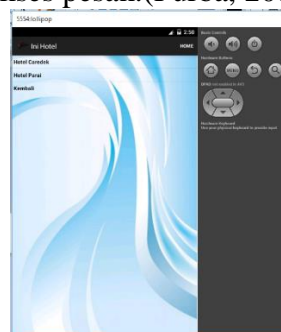
Pada form menu utama terdapat beberapa pilihan menu yaitu menu Pencarian Hotel, Batalkan Pesanan, Cetak Bukti Pemesanan, Cek Pesanan, Kontak, dan Exit. (Hidayatun et al., 2017) Seperti gambar 4.3 berikut



Gambar 4.3 Form Menu Utama

4. Form Pencarian Hotel

Pada form pencarian hotel ada beberapa sub menu yang akan kita pilih untuk dapat memesan kamar yang kita inginkan. Pertama akan tampil form pilih hotel, setelah itu form pilih kamar, form kamar pilihan, kemudian input data pemesanan, form konfirmasi pesanan, dan terakhir form sukses pesan. (Purba, 2014)



Gambar 4.4 Form Pilih Hotel



Gambar 4.5 Form Pilih Kamar

Daftar Pustaka

- Abdilah, A., Mardiyani, E., & Nawawi, I. (2018). Aplikasi Komputer dan Smartphone Berbasis Android untuk Menangani Reservasi Hotel pada Citi Smart Hotel - BSD. *Jurnal Teknik Komputer*, 4(2), 2. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3597>
- Aprillia, C. A., Astuti, E. S., & Dewantara, R. Y. (2017). ANALISIS SISTEM INFORMASI RESERVASI HOTEL (Studi Pada Sistem Informasi Reservasi Dewarna Hotel Letjen Sutoyo Malang). *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)/Vol*, 44(1), 111–117.
- Dwi Yuli Prasetyo. (2015). Sistem Informasi Mmanajemen Hotel Arrahman Tembilahan Berbasis Web (Online) Pada Hotel Arrahman Tembilahan. *Jurnal SISTEMASI*, 4(September), 25–34.
- Hidayatun, N., Rosmiati, M., & Saputro, E. (2017). Aplikasi E-Reservation Untuk Pemesanan Kamar Pada Hotel Hinâs. *Sistem Informasi*, 14(1), 57–62. <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/techno/article/view/185/162>
- Kurniawan, R., AR, M. D., & Azizah, D. F. (2015). Restoran Dan Penerimaan Kas Dalam Meningkatkan. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 23(2), 1–9.
- Purba, M. M. (2014). Penerapan E-Bisnis Dalam Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 3(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v3i1.56>
- Purwati, N., & Hasan, N. (2016). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Tamu Hotel (Studi Kasus Pada Hotel Ganesha Purworejo). *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 8(1), 40. ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1395
- Susandi, D., & Sukisno, S. (2017). Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce Menggunakan Metode Objek Oriented pada Distro Dlapak Street Wear. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 4, 5–8. <https://doi.org/10.30656/jsii.v4i0.368>